**Регламент Хакатона «Промышленные манипуляторы» в рамках межрегионального фестиваля «РобоФинист: Самара»**

1. **Общие положения**
   1. Хакатон проводится федеральным государственным автономным образовательным учреждением высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева» (далее Организатор) совместно с **ООО «Инновационные системы»**.
   2. Организатор обеспечивает текущую деятельность по проведению Хакатона в соответствии с условиями настоящего Положения.
   3. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях, а также на официальном сайте.
   4. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Регламента.
   5. Хакатон проводится для учащихся вузов, обладающих знаниями в области автоматизации и робототехники.
   6. Участие в Фестивале бесплатное.
2. **Термины и определения**
   1. Хакатон – непрерывный «марафон инженеров-робототехников», соревновательное мероприятие, где Команды Участников в условиях ограниченного времени осуществляют деятельность, направленную на создание новых программных проектов, общедоступных социально значимых или инновационных приложений и сервисов. Миссия Хакатона состоит в объединении Участников с различными компетенциями и предоставлении им возможностей для обучения, развития, творчества в рамках работы в группах и соревновательного процесса.
   2. Участник – физическое лицо из числа учащихся в возрасте от 17 до 35 лет, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне, являющийся **студентом высшего учебного заведения**. Участники могут объединяться в команды.
   3. Команда – группа Участников, объединившихся для выполнения Задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде ограничено – 1-2 человека (включая Капитана команды).
   4. Капитан команды — лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, уполномоченное получать от лица Команды организационные решения в ходе проведения Хакатон
   5. Роль — определенная Участниками команды сфера ответственности каждого конкретного Участника Команды в рамках работы над продуктом. Победители – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.
   6. Результат – разработка, полученная в результате командной работы участников. Одна команда вправе представить только один Результат.
   7. Задание – комплекс задач, которые необходимо выполнить Команде в срок, назначенный организаторами Хакатона. Целью Задания является создание Результата, определенного тематикой Хакатона.
   8. Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона.
   9. Информационная площадка – ресурсы в сети Интернете, для размещения информации о Хакатоне: сайт, группы в социальных сетях, модерируемые Организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.
3. **Цель Хакатона**
   1. Хакатон организуется с целью приобретения учащимися дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной деятельности в области программирования и других дисциплин, а также приобщение обучающихся к сфере автоматизации.
4. **Жюри**
   1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется жюри, состоящее из экспертов фестиваля (далее – Жюри).
   2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. По каждому направлению в состав Жюри входит не менее 2 экспертов.
   3. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий. В результате полученных оценок определяются победители Хакатона.
   4. Финальная оценка каждого Участника в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Хакатона.
   5. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона. Победителями Хакатона признаются Участники, набравшие большее количество баллов за выполнение заданий.
   6. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.
5. **Сроки и место проведения Хакатона**
   1. Хакатон проводится с 20 марта по 16 апреля 2023 года, в это время Участники активно работают над своими проектами по заданной тематике.
   2. Для участия в Хакатоне необходимо пройти регистрацию на портале <https://robofinist.ru/> в разделе мероприятия «Межрегиональный отборочный этап РобоФинист 2023 Самара», заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию.
   3. **Тематикой Хакатона является направление «Автоматизация паллетирования при помощи робота», работа с коллаборативными манипуляторами компании Universal Robot.**
   4. **Кейсы на выбор в рамках Хакатона:**

**– Разработка модели захвата коробки наиболее устойчивым и целесообразным способом;**

**– Разработка программного продукта, позволяющего добавить роботу вертикальный подъемник, как дополнительную ось;**

**– Разработка проекта по оптимизации процесса паллетирования при помощи робота.**

* 1. Завершается хакатон презентацией работ участников и их награждением.
  2. В финале конкурса команда должна предоставить на оценку выполненное задание, предоставленное Оргкомитетом Хакатона.
  3. Объемы работ по выполнению заданий:

● **Разработка решения одного из представленных кейсов;**

* **Представление презентации 16 апреля перед Жюри (Самарский университет, 15 корпус, медиацентр, Точка кипения Самарского университета);**
* **С целью повышения качества решения дополнительно будут назначены дни консультации с руководством ООО «Инновационные системы», в рамках которых можно произвести дополнительные замеры и уточнить ТЗ.**
  1. Результатом Команды является презентация, плакат и другие презентационные материалы, созданные для решения задания Хакатона.

Жюри в ходе защиты проектов задают уточняющие вопросы участникам Команд.

Модератор регулирует время выступления Команд. Модератор вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.

После выступления всех команд Жюри объявляет итоги и дает обратную связь Участникам.

**6.** **Порядок и критерии оценки Результатов**

6.1 Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников членами экспертного Жюри

Критерии оценивания (**пример, судейство проводится субъективно**):

* Актуальность проекта;
* Новизна;
* Проблема, решаемая командой;
* Анализ аналогов;
* Экономическое обоснование решения;
* Технологичность конечного решения;
* Реализуемость командой проекта;
* Свободная оценка жюри.

6.2 Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в т. ч. текстовых, графических и т.д.). Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

**7**. **Итоги Хакатона**

7.1 Итоги Хакатона фиксируются протоколами, которые подписываются всеми членами Жюри, публикуются на сайте фестиваля и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.