



ИГРА:

Игра «Золотая лихорадка» проходит на поле размером 3,6 м x 3,6 м и бортом по периметру высотой 30 см. В качестве покрытия игрового поля используются мягкие плитки. В игре принимают участие «синий» и «красный» Союзы, каждый из которых представлен двумя роботами.

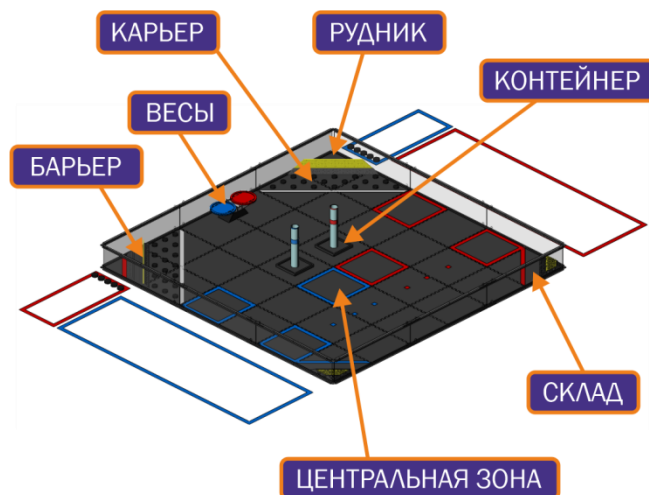
В рамках игры «Золотая Лихорадка» Командам предстоит найти золотые Самородки среди остальной Породы. Породы и Самородки представлены в виде 46 и 14 малых шайб соответственно, а Крупные Самородки в виде 10 больших шайб.

Союзам необходимо загружать породу, не содержащую золотые самородки, в Контейнер, а Самородки доставлять на Весы. В ближайших к зрителям углах поля расположены Склады каждого из Союзов.

Перед началом каждого Матча Команды должны поставить своих Роботов у борта, ближайшего к зрителям, так, чтобы они его касались. Перед каждым Союзом установлены 2 элемента Породы и 2 Самородка, последние из которых расположены друг на друге. Команды могут заменить Самородки на Знамя Союза, в таком случае каждый из Роботов Союза получает возможность загрузить Самородок в Робота перед началом матча.

Каждый матч состоит из двух периодов: 30-секундного автономного периода и следующего за ним 2-минутного управляемого периода. Последние 30 секунд управляемого периода называются Заключительным периодом, и в это время роботы могут совершать дополнительные действия, приносящие баллы.

Во время автономного периода Роботы выполняют задания, используя только заранее загруженные программы и установленные датчики.



АВТОНОМНЫЙ ПЕРИОД:

Роботы могут доставить Породу (и Самородки) на Склад, Весы или в Контейнер. Также Союзы зарабатывают баллы, перемещая свои Контейнеры для Породы в зону Склада и паркуясь на Складе, в Карьере или в Парковочной Зоне, которую определяют при помощи положения Знамени Союза (или Самородков) в начале периода.

БАЛЛЫ АВТОНОМНОГО ПЕРИОДА:

Доставка Породы и Самородков:

- в Склад - 2 балла/каждый
- в Контейнер - 6 баллов/каждый

Доставка Самородков:

- на Весы - 4 балла/каждый

Перемещение Контейнера

- в зону Склада - 15 баллов

Парковка:

- в Карьере - 3 балла/за робота
- на Складе - 2 балла/за робота

Бонусные баллы Автономного периода (Робот припаркован внутри зоны Парковки), определение места Парковки:

- с помощью Породы: 10 баллов/за Робота
- с помощью Знамени Союза: 20 баллов/за Робота

УПРАВЛЯЕМЫЙ ПЕРИОД:

Союзы зарабатывают очки, доставляя Породу (и Самородки) из Карьера в Контейнер, на Склад или на Весы.

БАЛЛЫ УПРАВЛЯЕМОГО ПЕРИОДА:

Доставка Породы и Самородков:

- в Склад - 1 балл/каждый
- в Контейнер - 3 балла/каждый

Доставка Самородков:

- на Весы - 2 балла/каждый

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД

Роботы могут продолжать доставлять Породу и Самородки, а Полевой Игрок может выкладывать по очереди Крупные Самородки в Карьер для последующей доставки на Весы. Кроме того, Союзы могут заработать баллы за перемещение Контейнера из зоны Склада. В конце начисляются бонусные баллы за перевес Весов и наполнение Контейнера.

БАЛЛЫ ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА:

Доставка Крупного Самородка:

- на Весы - 3 балла/каждый

Перемещение Контейнера

- в Центральную зону - 15 баллов

Парковка:

- в Карьере - 5 балла/за робота
- на Складе - 5 балла/за робота

Бонус за парковку роботов Союза в каждой зоне: 10 баллов

Бонус за перевес Весов: 20 баллов

Бонус за уровень наполнения Контейнера: 5 или 10 баллов