

**Приложение 6**  
**к Положению о проведении открытого Регионального**  
**турнира по робототехнике «Робо-2018»**

**РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ ARDUINO»**

1. Соревнование проходит в два этапа: первый – «Квалификационный этап», второй – «Финальный этап». К участию в соревновании допускаются команды и участники, которые подали электронную заявку (сайт <https://robofinist.ru>). Количество участников команды 1-2 человека. Команда вправе снять заявку на участие в соревнованиях в любой момент, уведомив об этом организаторов по почте [robotpsk@gmail.com](mailto:robotpsk@gmail.com)

2. Квалификационный этап.

Для участия в квалификационном этапе необходимо в срок до 18 марта зарегистрироваться на сайте в номинации «Программирование Arduino». 20 марта в 9.00 зарегистрированным участникам на указанный ими адрес электронной почты будут высланы задания (примеры заданий турнира Робо-2017 можно найти на сайте <http://wiki.pskovedu.ru/index.php/Робо-2017>). Решение - ссылку на проект, выполненный на сайте <https://www.tinkercad.com/> необходимо указать в письме, отправленном на [robotpsk@gmail.com](mailto:robotpsk@gmail.com). Тема письма должно иметь следующий формат: <Arduino>\_<название команды>\_<номер задания>\_<ссылка>. (пример: Arduino\_Champion\_2\_ <https://www.tinkercad.com/things/8s3TsZHCBRj>, в настройках задать видимость - «public»).

Решения заданий принимаются до 9.00, 21 марта. Побеждает команда, выполнившая правильно наибольшее количество заданий. При равном количестве правильно выполненных заданий побеждает команда с меньшим временем. В спорных ситуациях будет учитываться оптимальность кода программы. Результаты будут размещены на сайте не позднее 23 марта.

3. Финальный этап.

К участию в финальном этапе допускаются не более 12 команд, отобранных членами жюри по результатам квалификационного этапа. Финальный этап проводится очно, 26 марта 2018 года.

Все необходимое оборудование для участия в соревнованиях предоставляется организаторами соревнований. Команда несет ответственность за его сохранность.

В начале соревнования всем командам выдаются задания по сборке и программированию устройств. Решением задачи является аппаратно-программная реализация заданного устройства, на базе Arduino IDE. После выполнения задания, команда сообщает об этом жюри. Фиксируется время, результат оценивается членами жюри. При неправильном выполнении задания команда имеет право доработать устройство, однако при этом начисляется штрафное время 10 минут.

Во время соревнования участникам разрешается пользоваться только стандартными средствами Arduino IDE (библиотеки, образцы программ) и не разрешается пользоваться литературой, заранее заготовленными программными и аппаратными средствами.

Участникам разрешается общаться на темы, связанные с задачами, только с участниками своей команды и организаторами.

При выявлении нарушений — участники могут быть дисквалифицированы.

Побеждает команда, выполнившая правильно наибольшее количество заданий. При равном количестве правильно выполненных заданий побеждает команда с меньшим временем. В спорных ситуациях могут учитываться оптимальность кода программы.