

# Регламент хакатона «Умный автомобиль»

---

## 1. Общие положения

1.1. Необходимо за отведенное время разработать и представить проект на робототехнической платформе, соответствующий функциям беспилотного автомобиля. Темы проектов могут решать задачи: обработка данных с датчиков и сенсоров, определение положения в пространстве, построение маршрута движения, избегание препятствий, автономное вождение и другое. Умный автомобиль обеспечит высокий уровень безопасности всем участникам дорожного движения.

## 2. Регистрация

2.1. Подача заявки на участие команды в хакатоне осуществляется на портале РобоФинист:

2.1.1. Каждый участник должен быть зарегистрирован на портале РобоФинист;

2.1.2. Участник команды подает заявку на мероприятие хакатон "Умный автомобиль", указывая название команды и состав команды;

2.1.3. Каждый участник подтверждает участие в команде, после чего заявка переходит на рассмотрение организаторам.

2.2. Допустимо подать индивидуальную заявку для последующего распределения в команду.

## 3. Требования к участникам

3.1. Все участники должны быть старше 18 лет.

3.2. Количество участников в команде: от 2 до 5 человек.

3.3. Один участник может состоять только в одной команде.

3.4. Каждая команда подготавливает идею проекта в виде устной презентации длительностью до 5 минут.

## 4. Прием участников

4.1. По окончании регистрации организаторы осуществляют телефонные звонки представителям команд и индивидуальным участникам для проведения интервью.

4.2. Прием заявок осуществляется по итогам интервью.

4.2. Информация о приеме заявок отображается на портале РобоФинист и поступает на электронную почту участникам.

## **5. Порядок проведения**

5.1. Хакатон проводится в три этапа:

5.1.1. Первый этап - демонстрация идей. Каждая команда излагает свою идею проекта в устной форме. Участникам доступна маркерная доска для визуализации. Демонстрация идеи включает в себя: описание задач, которые будут решаться в рамках проекта; описание итогового функционала; информацию о команде-разработчике. По итогам демонстрации индивидуальные участники присоединяются к командам по самостоятельному выбору.

5.1.2. Второй этап - работа команд. Команды самостоятельно работают над реализацией проектов. Участникам доступна помощь менторов-специалистов для решения трудностей в работе с платформой и программным обеспечением.

5.1.3. Третий этап - демонстрация результатов. Каждая команда демонстрирует свой результат работы перед жюри. Результатом работы является презентация в виде слайдов, содержащая: описание задач, которые решает проект; описание функционала проекта; видеоролик, демонстрирующий выполнение задач робототехнической платформой.

5.2. По итогам демонстрации результатов жюри определяет победителей хакатона.

## **6. Доступное оборудование**

6.1. Всем командам для реализации проекта доступна робототехническая платформа с датчиками и программное обеспечение.

6.2. Реализация проекта осуществляется на полигонах имитирующих дорожное полотно и участников дорожного движения.

6.2. Для команд доступен беспроводной интернет и локальная сеть.

## **7. Определение победителей**

7.1. По итогам демонстрации результатов жюри, состоящее из судей, менторов и организаторов, определяет команды-победителей хакатона:

7.1.1. В количестве, определенном жюри, команды объявляются победителями в различных номинациях;

7.1.2. Одна команда объявляется победителем хакатона.