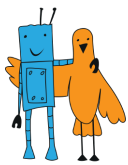


РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СЛЕДОВАНИЕ ПО УЗКОЙ ЛИНИИ ЭКСТРЕМАЛ: ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ КОНСТРУКТОРЫ»

Версия 1.0 от 2 февраля 2019 г.

1. Требования к полю и линии	2
2. Требования к роботу	3
3. Порядок проведения состязаний	3
3.1 Квалификационный этап	3
3.2 Финальный этап	4
3.3. Условия дисквалификации	5
4. Порядок отбора победителя	5
5. История изменений	6



1. Требования к полю и линии

Общие требования к полю приведены в общем регламенте вида состязаний.

Для категории «Узкая линия. Экстремал: образовательные конструкторы» определены следующие требования к линии:

- ширина линии: 15 мм;
- минимальный радиус кривизны: 0 мм;
- линия должна иметь 25 см свободного пространства с обеих сторон, за исключением пересечения трассы;
- пересекающиеся линии перпендикулярны по отношению друг к другу, по крайней мере 20 см. (по 10 см. от точки пересечения);
- стартовая и финишная линии размещены и отмечены на поле отдельно.

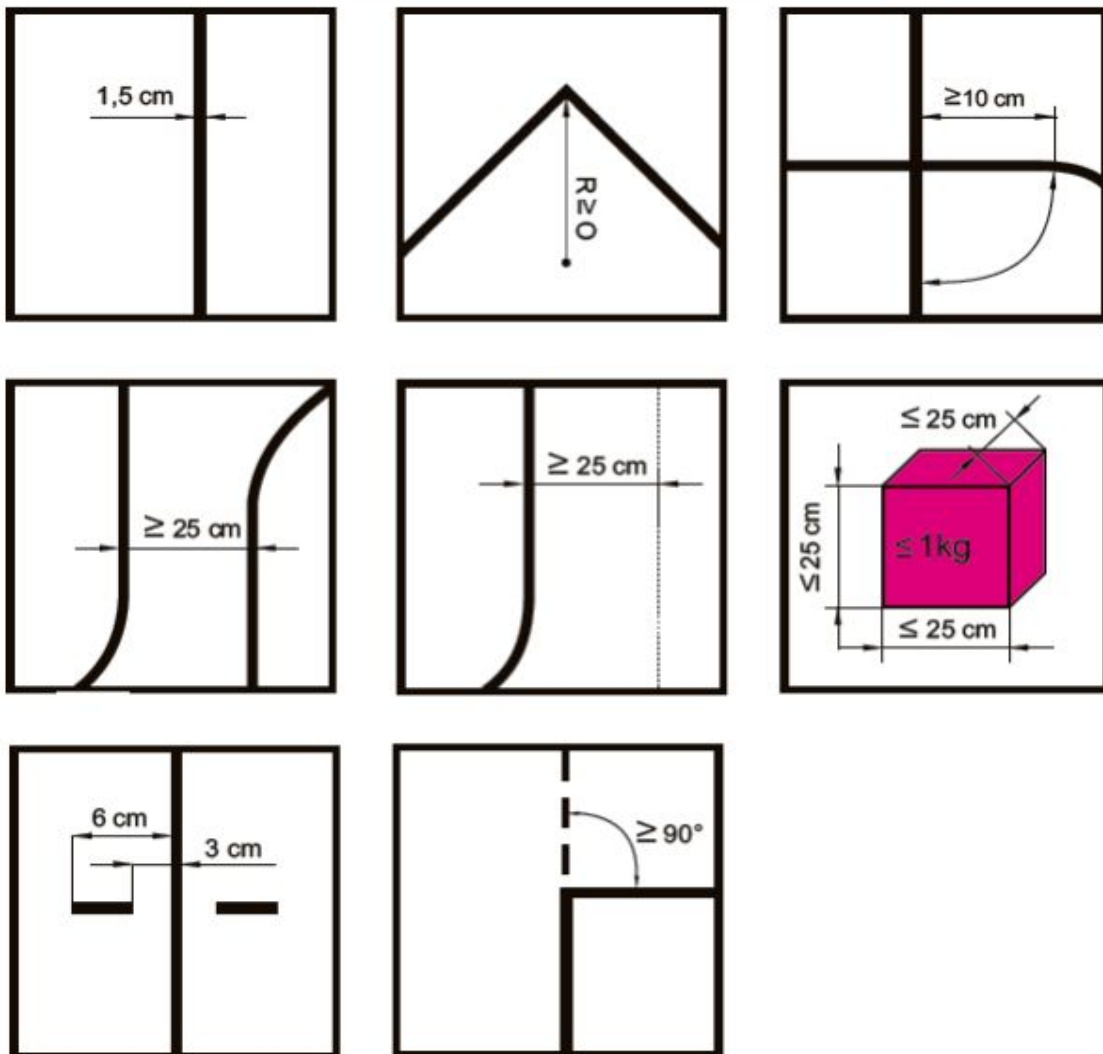
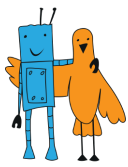


Рисунок 1. Примеры элементов полигона



2. Требования к роботу

Общие требования к роботу приведены в общем регламенте вида состязаний.

Для категории «Узкая линия. Экстремал: образовательные конструкторы» определены следующие требования к роботам:

- длина: не более 25 см;
- ширина: не более 25 см;
- высота: не более 25 см;

Роботы, выступающие данной категории, должны быть изготовлены из образовательного конструктора одной из следующих фирм-производителей:

- Lego;
- Fischertechnik;
- VEX;
- Huna;
- TRIK;
- Robotics.

В конструкциях роботов разрешены пластиковые детали ручного изготовления или напечатанные на 3D-принтере. Любая электроника может быть использована только из образовательного конструктора.

3. Порядок проведения состязаний

На выполнение одной попытки роботу дается 2 минуты.

Общий порядок проведения состязаний приведен в общем регламенте вида состязаний.

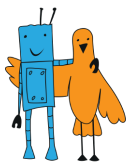
Состязания состоят из двух этапов: квалификационный и финальный.

В финальном этапе два робота соревнуются на параллельно расположенных рядом друг с другом полях, с зеркальным расположением трасс.

В момент звезда робот любой частью своей проекции должен находится над трассой. В противном случае ему засчитывается «Сход с линии».

3.1 Квалификационный этап

Квалификационные заезды осуществляются одновременно на двух соревновательных полях.



Выбор поля для квалификационного заезда выбирается самими участниками. В случае отсутствия возможности провести заезд на выбранном поле, полигон для заезда назначается судьёй.

В случае неявки на все квалификационные заезды, робот участника дисквалифицируется и в следующем этапе состязаний не участвует.

В зачёт квалификации идет лучшая попытка.

Время показанное на квалификационных заездах влияет на таблицу распределения участников на финальном этапе.

3.2 Финальный этап

В финальной этап проходят команды с лучшим временем прохождения полигона по результатам квалификационных заездов. Точное количество команд, выходящих в финальный этап определяется организаторами в день проведения состязаний.

В финальном этапе команды соревнуются попарно на выбывание по олимпийской системе.

Роботы стартуют в одном направлении, запускаются одновременно, на двух трассах, которые являются зеркальным отображением друг друга и расположены рядом.

Трасса для роботов определяется путём жеребьёвки.

Каждый раунд состоит из 3-х заездов.

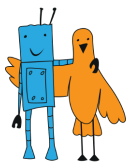
Робот, который показывает лучшее время в заезде, выигрывает его.

Робот, который выигрывает раунд, по результатам заездов проходит в следующий этап соревнований.

Для устранения технических неисправностей судья может предоставить участнику технический перерыв на время проведения раунда для следующей пары роботов при согласии данных участников и пятиминутный технический перерыв при отсутствии согласия следующей пары участников. Такой технический перерыв может быть предоставлен только один раз в течении финального этапа.

Робот должен начать движение в течении 3-х секунд после команды судьи. Если робот не начнет движение в течение 3 секунд после команды судьи, он проигрывает заезд.

Если оба соревнующихся робота не начнут движение в течение 3 секунд после команды судьи в решающем раунде при равенстве очков, будет назначен



дополнительный заезд, во всех других случаях в заезде объявляется ничья, ни один из роботов не получает очки за него.

Если оба робота не достигают финиша в решающем заезде при равенстве очков, назначается дополнительный заезд. Во всех других случаях побеждает робот, который окажется ближе к финишу на момент окончания времени.

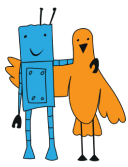
Если оба робота покидают трассу в решающем заезде при равенстве очков, назначается дополнительный заезд. При повторении ситуации, победителем объявляется робот, который окажется ближе к финишу на момент фиксации схода с линии обоих участников.

3.3. Условия дисквалификации

Условия дисквалификации определены в общем регламенте вида состязаний.

4. Порядок отбора победителя

Победителем объявляется команда, занявшая первое место в финальном этапе.



5. История изменений

№ п.п.	Серия	Дата	Примечание	Старая версия	Новая версия
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					