



РЕГЛАМЕНТ СОСТЯЗАНИЙ

«СБОРКА И ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ по словесному описанию» с использованием образовательных конструкторов Lego Education WeDo для детей учащихся 1-ых и 2-ых классов

1 Общие положения

1.1 Требования к команде: в состязаниях могут принимать участие учащиеся первых и вторых классов, объединённые в команды по 2 человека.

1.2. Состязания проводятся в три этапа:

1 этап. Творческое конструирование робота по словесному описанию.

2 этап. Программирование робота по заданным условиям.

3 этап. Тестирование на знание основ робототехники и механики.

1.3. Образовательные конструкторы и другое необходимое оборудование (компьютеры, планшеты) для участия робота в состязаниях команды приносят с собой

1.4. В ходе состязаний участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.5. Запрещено покидать рабочее место во время проведения состязаний

1.6. Руководитель не должен вмешиваться в действия команды:

участвовать в сборке робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии, составлять программу для робота.

Руководитель может распределять обязанности между членами команды. На организационный момент отводится время в начале конкурса.

2 Требования к роботам и оборудованию

2.1. Робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo (любая версия)

2.2. Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены

2.3. Программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo (любая версия)

2.4. Во время проведения состязаний (программирования и сборки) запрещается использование сети Интернет

3 Порядок проведения состязаний

3.1. 1 этап. Конструирование робота

3.1.1. Организатор (судья) объявляет условия состязаний

3.1.2. Участникам предъявляется словесная инструкция. Участники собирают идентичную модель, ориентируясь на текст описания.

3.1.3. Участники приступают к сборке модели по команде организатора (судьи)

3.2. 2 этап. Программирование робота по заданным условиям

3.2.2. Участникам предъявляется словесное описание алгоритма в текстовом электронном формате или на карточках, в соответствии с которым им предстоит запрограммировать собранную на 1-ом этапе модель

3.2.3. Состязание

— На столах расставлены коробки с конструкторами и компьютер (планшет) (предоставляются участниками)

— Все детали по карте конструктора находятся в наличии и полностью разобраны (ответственность руководителя команды, проверка разборки судьями)



- Судья объявляет условия состязаний
 - По команде судьи участники открывают задание, расположенное на рабочем столе либо выданное в печатном виде, приступают к сборке.
 - Команда, готовая к проверке робота, не запуская робота, объявляет о готовности судье посредством поднятия рук и громким объявлением «Готовы»
 - В этот момент судья отмечает время окончания работы команды. По команде судьи команда покидает зону соревнований.
 - Проверка роботов судьями начинается после того, как все команды объявили о готовности либо по истечении времени состязания п.3.2.4.
- 3.2.4. На состязание отводится 30 минут. По истечении этого срока судья останавливает состязание. Судья оставляет за собой право добавить время состязания — при условии, что ни одна из команд не собрала готовую модель (5-15мин).

4 Подсчёт баллов и определение победителей

- 4.1. Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:
- 1 этап. Точность выполнения (соответствие собранной конструкции описанию);
 - 2 этап. Качество программирования (выполнение программой заданных функций)
 - 3 этап. Количество правильных ответов на вопросы судей
- 4.2. Победители определяются по сумме очков за три этапа
- 4.3. При равном количестве очков победителем является та команда, которая справилась с практическим заданием за наименьшее время.

5 Судейство

- 5.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с судьей, ответственным за состязание
- 5.2. Судьи обладают своими полномочиями на протяжении всех этапов состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям
- 5.3. Неэтичное или неспортивное поведение участников соревнований наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды
- 5.4. Невыполнение требований судей участником во время проведения состязаний рассматривается как неспортивное поведение и наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.
- Подведение итогов среди участников, награждение.
- Судьи определяют победителей. Победители награждаются призами (весь состав команды) и дипломами за 1, 2 и 3 место. Награждение проводится после окончания состязаний и подведения итогов.

6 Подведение итогов среди участников, награждение

- 6.1 Судьи определяют победителей в каждой возрастной категории. Победители награждаются призами (весь состав команды) и дипломами за 1, 2 и 3 место. Награждение проводится после окончания состязаний и подведения итогов.

7 История изменений регламента

7.1 Нет

*В Регламент состязаний могут быть внесены дополнения и незначительные изменения до 15.02.20г.