

Конкурс творческих работ «РобоТёмка».

1.1. Общие положения

Робот - это автоматическое устройство с обратной связью, действующее по заложенной в него программе. Робот способен самостоятельно взаимодействовать с окружающей средой и обладает искусственным интеллектом или его зачатками. Робот обладает тремя основными составляющими: механической, электронной, программной, - каждая из которых играет существенную роль в его работе.

В творческой категории может быть представлен любой робототехнический проект, соответствующий определению и характеристикам робота. Робот должен быть собран участниками конкурса, использование готовых моделей не допускается. Проект, не соответствующий данным критериям, может получить ноль баллов при оценке судьями.

Оценка проекта производится по критериям, приведенным ниже. В ходе состязания будут выявлены наиболее эффективные решения команд, представивших творческие проекты.

Обязательный либо ограничивающий список используемых деталей данными соревнованиями не предусмотрен.

Проект должен отвечать требованиям пожарной и электробезопасности, соответствовать санитарным правилам, нормам и гигиеническим нормативам, установленным на день проведения соревнований.

1. Предоставляемые материалы

- фотографию;
- подробное описание;
- видео работы проект

1.1. Требования к представляемым материалам.

1.1.1. Подробное описание.

Подробное описание может включать в себя, но не ограничиваться, указанием платформы, на которой собран ваш проект, описание его конструкции, рассказ о предназначении робота, функциональные схемы, фотографии, описание алгоритма, историю создания и другое.

- название проекта;
- основные тезисы;
- изображение базовой конструкции;
- функциональную диаграмму.

1.1.2. Фотография.

На фотографии должен быть изображен реальный проект, размещенный по центру снимка, занимающий большую часть фотографии и находящийся в фокусе.

2. Порядок проведения конкурса.

В ходе конкурса каждая команда должна представить свой проект.

Конкурс состоит из следующих этапов:

- Онлайн защита проекта перед судьями (необходима трансляция в discord);
- Командная оценка проекта соперника.

3. Защита проекта

Команда-докладчик производит защиту своего проекта в форме демонстрации перед судьями и участниками конкурса.

Команде-докладчику дается:

- пять минут на устную презентацию и демонстрацию работоспособности проекта;
- пять минут на ответы на вопросы судей.

4. Командная оценка проекта соперника.

Каждая команда принимает участие в оценке проектов соперников. Каждая команда должна выставить оценку каждому проекту.

Оценка проектов командами производится по пятибалльной шкале от 1 до 5 баллов.

5. Судейская оценка проектов.

Работа каждой команды оценивается судьями по критериям, приведенным в таблице 1. Каждый судья оценивает проект отдельно.

По каждому критерию команда может получить от каждого судьи количество баллов, не превосходящее количество, указанное в Таблице 1.

Таблица 1. Критерии оценивания творческих проектов

№ п/п	Критерий	Максимальный балл
1.	Актуальность	5
2.	Новизна	5
3.	Техническая сложность	5
4.	Алгоритмическая сложность	5
5.	Работоспособность	5
6.	Презентация	5
7.	Эстетика	5
8.	Качество выложенной фотографии	2
9.	Качество выложенного описания	5
10.	Особое мнение судьи	5
Максимальное количество баллов		50

6. Итоговый результат

Итоговым результатом команды является сумма ее судейской и командной оценок. Проекты ранжируются по величине итогового результата. Команда с меньшим итоговым результатом занимает более высокое место. При равенстве итоговых результатов решение о том, какому проекту отдать преимущество, принимается судейской коллегией.