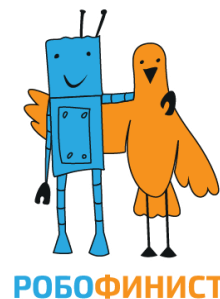


РОБОФИНИСТ

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ТВОРЧЕСКАЯ КАТЕГОРИЯ LEGO WeDo/ LEGO WeDo 2.0: МЛАДШАЯ ГРУППА»

Версия 1.0 от 23 марта 2021 г.

1. Общие положения	2
2. Требования к предоставляемым материалам	2
3. Порядок проведения состязания	2
4. Правила определения победителя	3



1. Общие положения

1.1. Описание задания

Робот - это автоматическое устройство с обратной связью, действующее по заложенной в него программе. Робот способен самостоятельно взаимодействовать с окружающей средой и обладает искусственным интеллектом или его зачатками. Робот обладает тремя основными составляющими: механической, электронной, программной, - каждая из которых играет существенную роль в его работе. В творческой категории может быть представлен любой робототехнический проект, соответствующий определению и характеристикам робота. Проект, не соответствующий данным критериям, может быть отклонен на этапе регистрации или получить ноль баллов при оценке судьями. Оценка проекта производится по критериям, приведенным ниже. В ходе состязания будут выявлены наиболее эффективные решения команд, представивших творческие проекты.

1.2. Общие требования

Робот должен быть выполнен из образовательного конструктора LEGO WeDo/LEGO WeDo 2.0. Проект должен отвечать требованиям пожарной и электробезопасности, соответствовать санитарным правилам, нормам и гигиеническим нормативам, установленным на день проведения соревнований. Проект должен быть выполнен участниками самостоятельно.

2. Требования к предоставляемым материалам

2.1. При регистрации каждая команда должна предоставить проект.

2.2. Выставочное место.

Для демонстрации проекта будет предоставлено следующее оборудование:

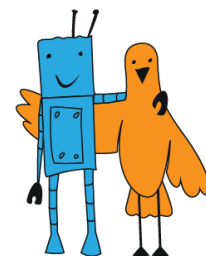
- стол размером 1,2×0,5 м;
- один или два стула;
- одна электрическая розетка (220 В).

Участники могут использовать дополнительное оборудование.

3. Порядок проведения состязания

В ходе состязания каждая команда должна представить свой проект.

3.1. Защита проекта перед судьями и рецензентами



РОБОФИНИСТ

Команда-докладчик производит защиту своего проекта в форме демонстрации перед судьями. Команде-докладчику дается:

- пять минут на представление и демонстрацию работоспособности проекта;
- пять минут на ответы на вопросы судей. Проект должен быть представлен для судей, зрителей и других участников на выделенном организаторами выставочном месте на протяжении всех соревнований. К каждому проекту может подойти неограниченное количество бригад судей.

4. Правила определения победителя

4.1. Судейская оценка проектов

Работа каждой команды оценивается судьями по следующим критериям:

- актуальность;
- новизна;
- алгоритмическая сложность;
- сложность конструкции;
- работоспособность;
- презентация;
- эстетика;
- качество представления;
- качество ответов на вопросы.

4.2. Итоговый результат

Итоговым результатом команды является сумма ее судейской оценки.