

Общие положения соревновательного направления “Футбол фристайл”

1. Краткое описание направления:

Соревнование Футбол фристайл проводится в заочном и онлайн форматах и его целью является выявить лучших роботов-футболистов. Соревнование состоит из ряда испытаний на поле.

2. Соревнования проводятся в 2 этапа:

2.1. Заочный отбор:

2.1.1. К участию в заочном отборе допускаются команды, приславшие видео в соответствии с техническим заданием и требованиями к видео.

2.1.2. Заочный отбор состоит из двух Испытаний

2.2. Онлайн финал:

2.2.1. В финал проходят шесть команд, набравшие наибольшее количество баллов в заочном отборе.

2.2.2. Онлайн-финал состоит из пяти Испытаний

3. Состав команды и возрастные группы.

3.1. Команда состоит из участников команды и тренера. Количество участников в команде 3-4 человека.

3.2. Тренер - взрослый участник команды, старше 18 лет.

3.3. К участию в соревновании допускаются участники в возрасте от 6-ти до 18-ти лет включительно.

4. Сроки проведения:

4.1. 1-5 ноября - публикация задания заочного отбора;

4.2. 22 ноября - последний день приема заявок и видео для отбора;

4.3. 29 ноября - объявление финалистов, публикация регламента онлайн-финала;

4.4. 10-11 декабря - Онлайн-Финал.

5. К роботам предъявляются следующие требования:

5.1. Количество роботов в команде: 3 робота;

5.2. диаметр – не более 220 мм (в любом положении подвижных частей робота);

5.4. высота – не более 220 мм, измерения производятся в игровом состоянии робота (максимально возможные размеры).

5.5. Управление должно производиться извне, через любой беспроводной канал связи, с любых устройств.

5.6. Все роботы должны быть оборудованы ударным механизмом, позволяющим неподвижному роботу выбить мяч на расстояние более 1000 мм

5.7. Конструкция робота не должна позволять захватывать мяч. Захватом мяча считается перекрытие более 50% мяча проекцией робота в любой момент времени.

6. Описание полигона

6.1. Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность с установленными на нем воротами и нанесенной разметкой поля (см. рис. 1). Также на поле имеется координатная сетка для точного размещения игровых элементов.

6.2. Характеристики полигона:

6.2.1. Цвет поверхности поля - белый;

6.2.2. ширина линии разметки – 15+/-5 мм;

6.2.3. ширина линий координатной сетки – 5 мм;

6.2.4. цвет линий разметки и координатной сетки – черный;

6.3. Размеры поля:

6.3.1. Габаритные размеры поля - 4000 x 2000 мм

6.4. размеры вратарской зоны:

6.4.1. длина – 1200 мм;

6.4.2. ширина – 500 мм.

6.5. Размеры координатной сетки - 250 x 250 мм

6.6. Ворота состоят из двух стоек и перекладины, а также опорной конструкции. Вся конструкция ворот должна прочно крепиться к полю.

6.6.1. Внутренние габаритные размеры ворот:

6.6.1.1. высота – 160 мм;

6.6.1.2. ширина – 1000 мм;

6.6.1.3. глубина – 180 мм.

6.6.1.4. диаметр сечения стоек и перекладины – 20+/-5 мм
(допустим любой профиль сечения).

6.7. Мяч (рекомендуется мяч для гольфа) должен соответствовать следующим характеристикам:

6.7.1. цвет – белый, оранжевый или розовый;

6.7.2. диаметр – 43 мм;

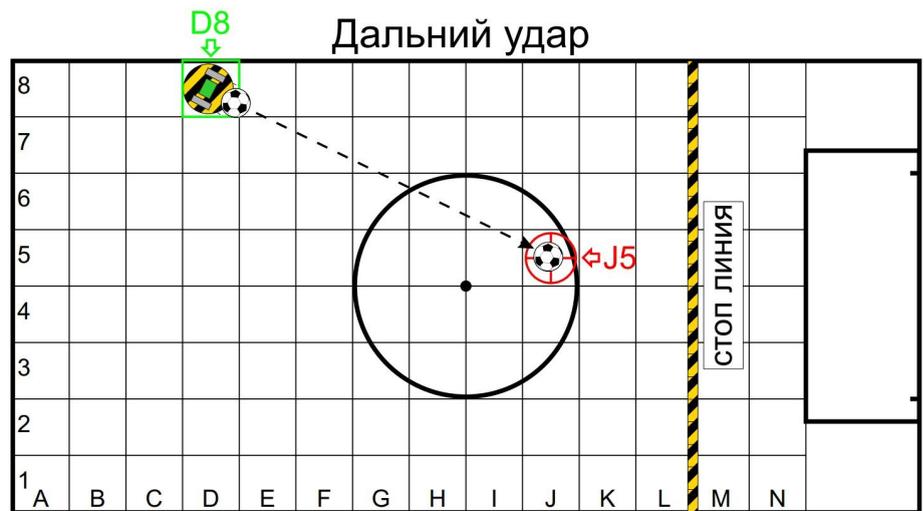
6.7.3. масса – 46 г.

6.8. Кегли - банка из под газировки объемом 0,33л

6.9. Примеры испытаний:

6.9.1. Дальний удар

Робот, выполняющий упражнение, стартует без мяча из клетки D8 и движется в направлении мяча. Подбрав мяч, робот выполняет удар по воротам. Удар должен быть нанесён не ближе столбца L.



6.9.2. Ведение мяча

Робот, выполняющий упражнение, стартует с мячом из клетки В7, и, последовательно обходя кегли, ведёт мяч, пока тот не окажется за линией третьей кегли. После этого робот должен нанести удар по воротам. Удар должен быть нанесён за линией последней кегли (столбец К), но не ближе столбца М. Упражнение считается выполненным, если все роботы, участвующие в команде, довели мяч до конца, не сбив ни одной кегли, и ни разу не потеряли его.

