

Проект «Авто-Садовник 2024»

Команда «Star Dust»

Автор: Марк Гунько

Педагог д. о. Михеева В. Д.

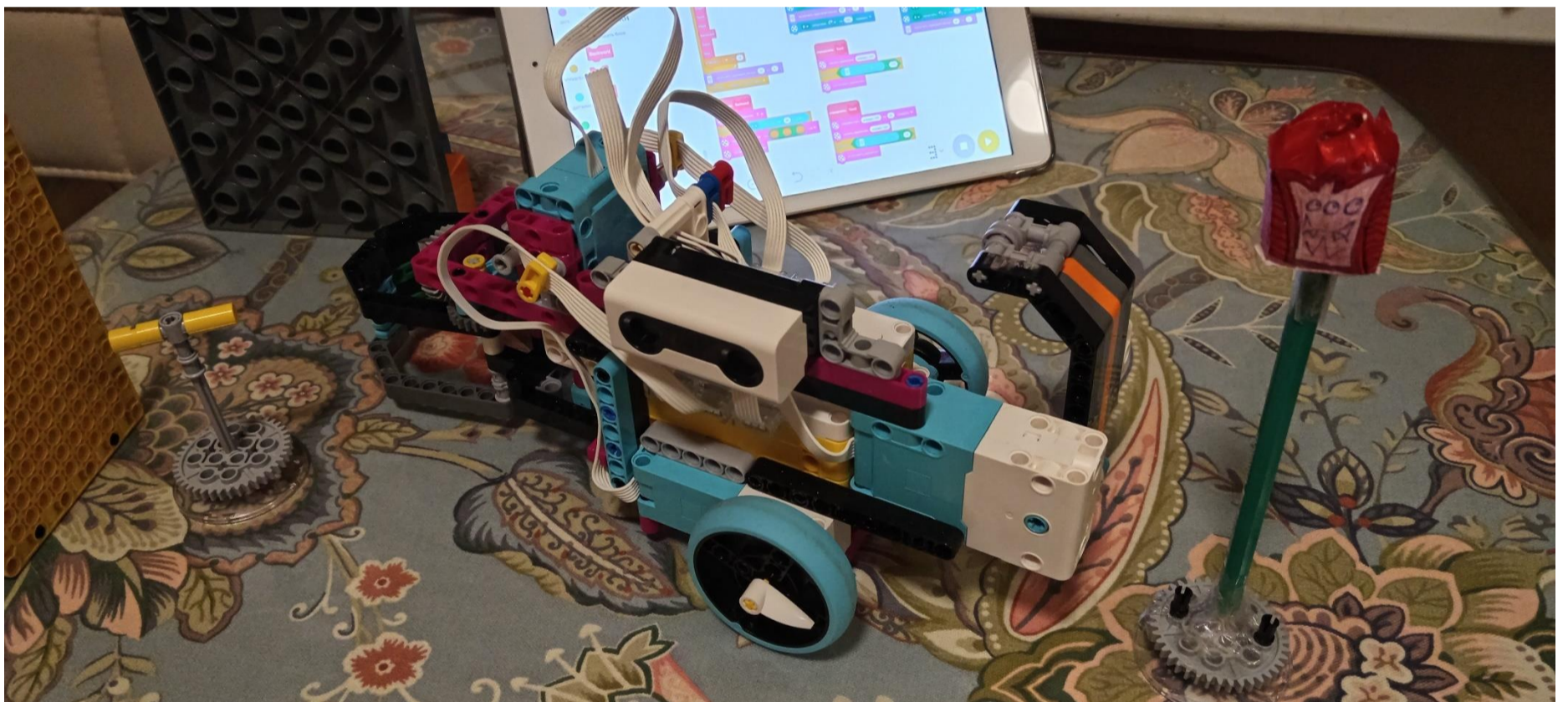
ГБУ ДО «Молодёжный творческий Форум Китеж Плюс», Санкт-Петербург

Проблема:

Садоводство – полезное, но трудное дело, потому что такая работа бывает тяжёлой и однообразной

Цели проекта:

Разработать автономного робота-помощника, чтобы облегчить тяжелый и однообразный труд садовника



Модель сделана из конструктора LEGO Spike Prime с добавлением некоторых деталей из конструктора LEGO.

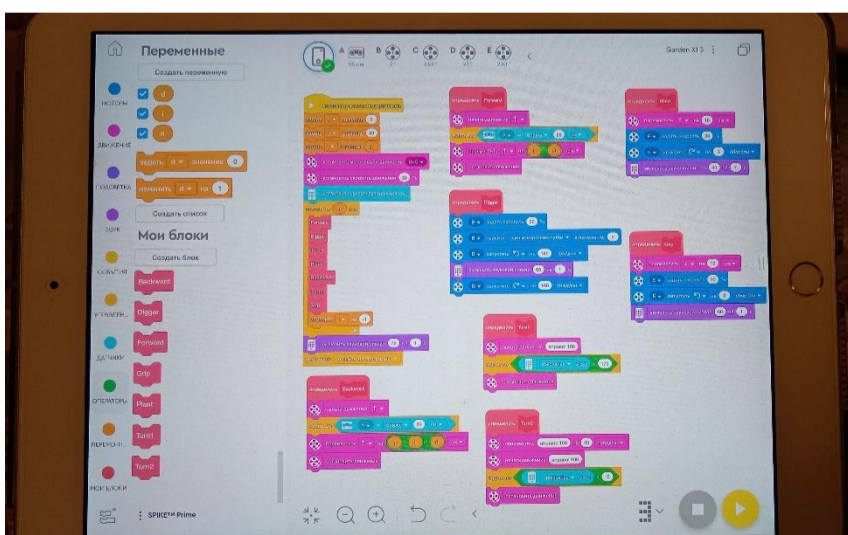
Модель перемещается. Для этого она включает двухмоторную тележку с двумя колёсами и волокушей.

Конструкция включает:

- 4 мотора – для тележки и двух насадок – лопата и захват
- 2 датчика – ультразвуковой датчик расстояния и встроенный гиродатчик

Программа создана на графическом языке в стиле Scratch для LEGO Spike Prime. В программе созданы переменные и блоки – подпрограммы. Посадка нескольких цветков выполняется в цикле.

Робот выполняет все действия полностью автономно.



Код программы на графическом языке в среде LEGO Spike Prime