



# КОМПЛЕКС ДЛЯ КОМФОРТНОГО ПРЕБЫВАНИЯ КОТА «ОДИН ДОМА»

**Цель:** разработать автоматизированную систему для кормления и развлечения кошек, находящихся дома без хозяев.

**Задачи и этапы работы:**

1. Изучить интернет-источники и литературу.
2. Проанализировать достоинства и недостатки аналогов;
3. На платформе Lego WeDo, WeDo 2.0 создать проект автоматизации кормления и игры с кошками;
4. Разработать программы и проверить их работу на проекте;
5. Определить перспективы развития проекта с использованием других робототехнических платформ.

## Основные функциональные возможности:

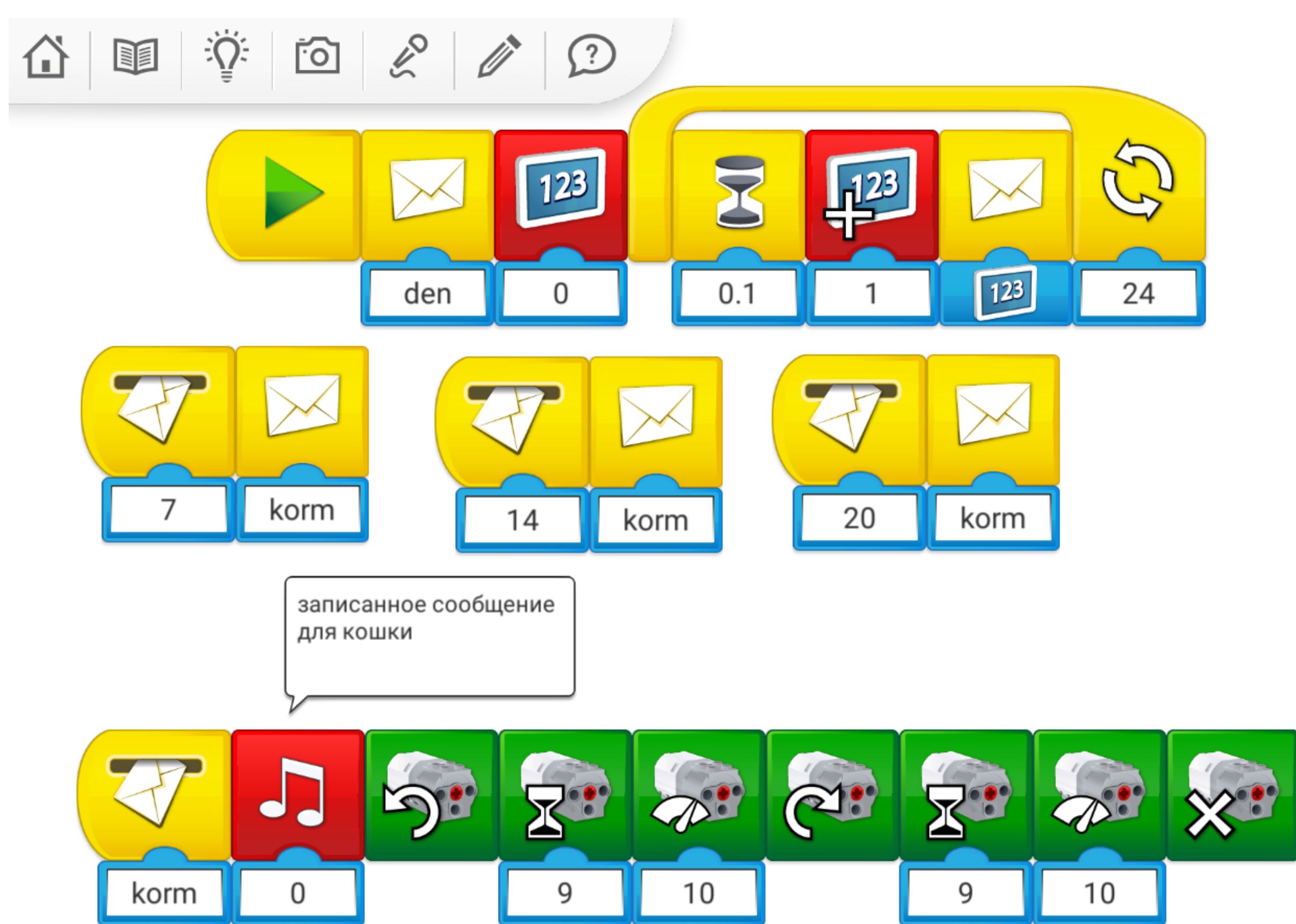
Настройка сообщения для призыва кошки к еде

Автоматизированный лоток для кормления животного накладывает корм в установленное время

"Мышкин дом", откуда выглядывают игрушечные мышки

Интерактивная перемещающаяся на подвесе игрушка

**LEGO education**



Кошки — социальные животные. Они быстро привязываются к хозяину, скучают по нему и тоскуют без внимания и ласки. Уезжая в длительный отпуск или в командировку, владельцы, как правило, оставляют питомца в гостинице или на попечении родственников и друзей. Если возникает необходимость оставить кошку на несколько дней, то можно оставить ее дома, но обеспечив ей условия для пребывания без хозяина.